

WinToets | Handleiding



Geluid en voorlezen

Bij digitaal toetsen heeft u de mogelijkheid om geluid te gebruiken ter ondersteuning. Dit kan in WinToets op verschillende manieren.

- Voorlezen
- Geluid als grote bron
- Itemtype *geluid* waarbij u geluiden als antwoorden aanwijst
- Itemtype *opdracht spraakrecorder* waar cursisten geluid moeten inleveren
- Geluid wanneer een vraag afspeelt

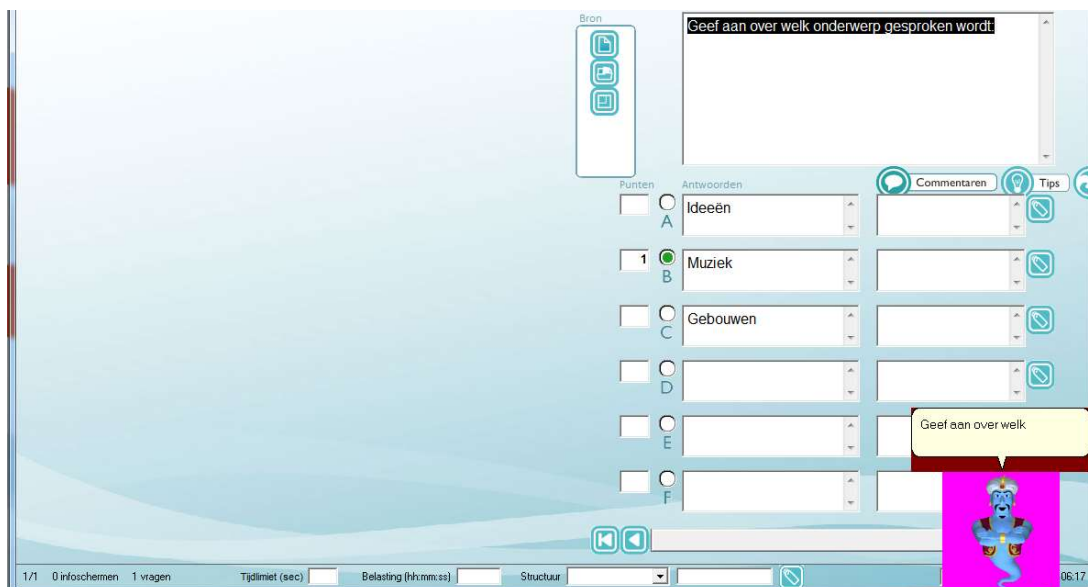
[1] Item | Voorlezen

Voor dyslectische cursisten is deze optie ideaal. In WTMaak staat het voorlezen standaard zo ingesteld dat wanneer er een klembordlezer actief is, alle tekstvakken voorgelezen kunnen worden. Zo kunnen vragen én antwoorden voorgelezen worden.

Deze klembordlezer is een extern programma, zoals Claroread of Sprinto (beide onder licentie).

Een gratis (maar minder duidelijk sprekend) alternatief is Deskbot.

Hier kunt u Deskbot downloaden. Wanneer u Deskbot heeft geïnstalleerd en u downloadt hier de Nederlandse taalmodule, dan gaat Deskbot automatisch over op het Nederlands. Bij het kopiëren van tekst gaat Deskbot deze tekst voorlezen.

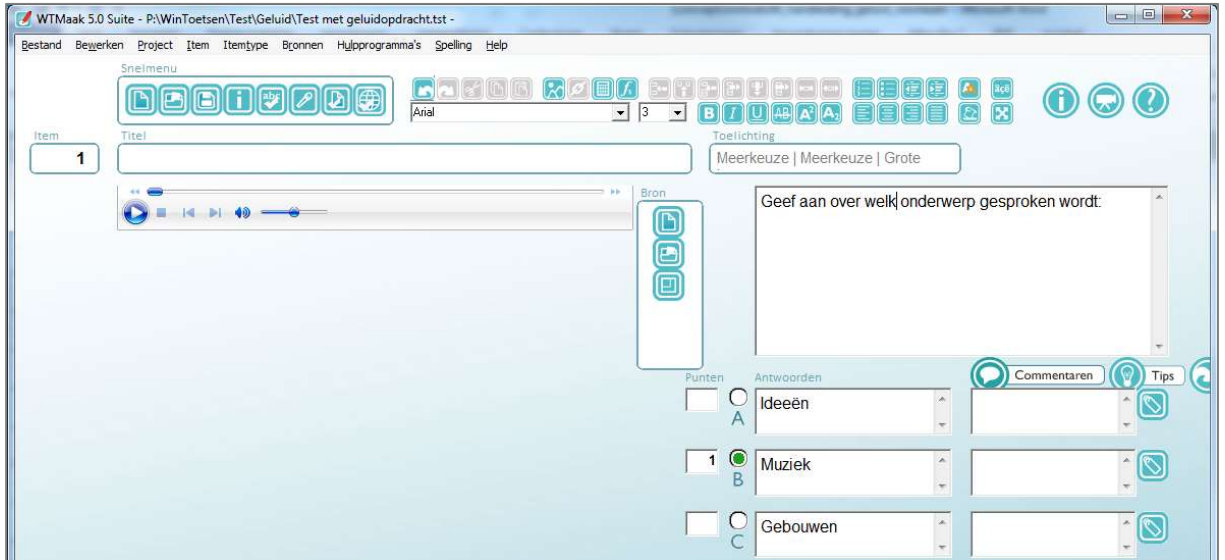


Figuur: Vragen kunnen automatisch worden voorgelezen als er een klembordlezer actief is. Hier ziet u Deskbot in werking.

[2] Geluid als bron

U kunt een geluidsbestand kiezen als grote bron.

- Kies een itemtype met grote bron
- Kies via Bronnen | Grote bron een bestaand geluidsbestand.

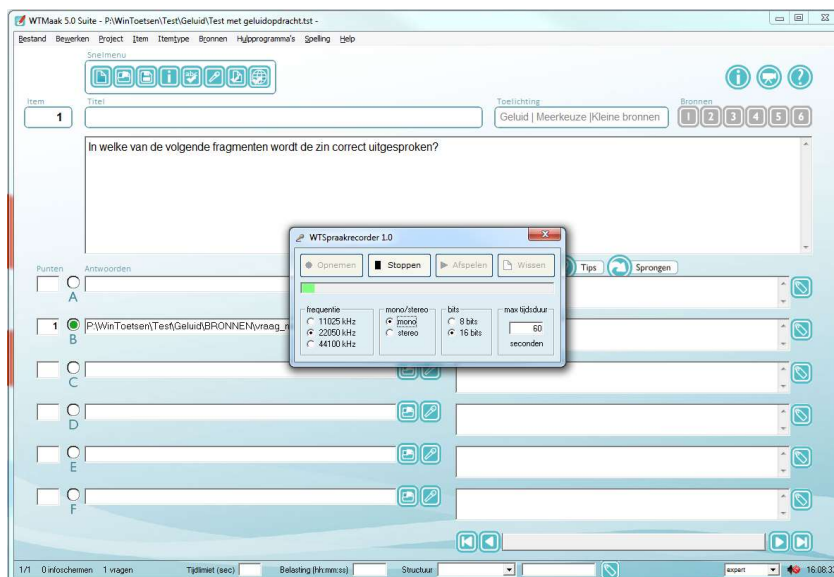


Figuur: Een geluidsbestand als grote bron.

[3] Itemtype | Geluid | Meerkeuze

Dit itemtype is een variant op de standaard meerkeuzevraag. Het verschil is dat in plaats van antwoorden te typen, een geluidsbestand als antwoord aangewezen of opgenomen wordt.

- Kies het itemtype *Geluid | Meerkeuze*.
- Typ een vraag.
- Klik op het mapje of microfoonpictogram om een geluidsbestand te kiezen of op te nemen.



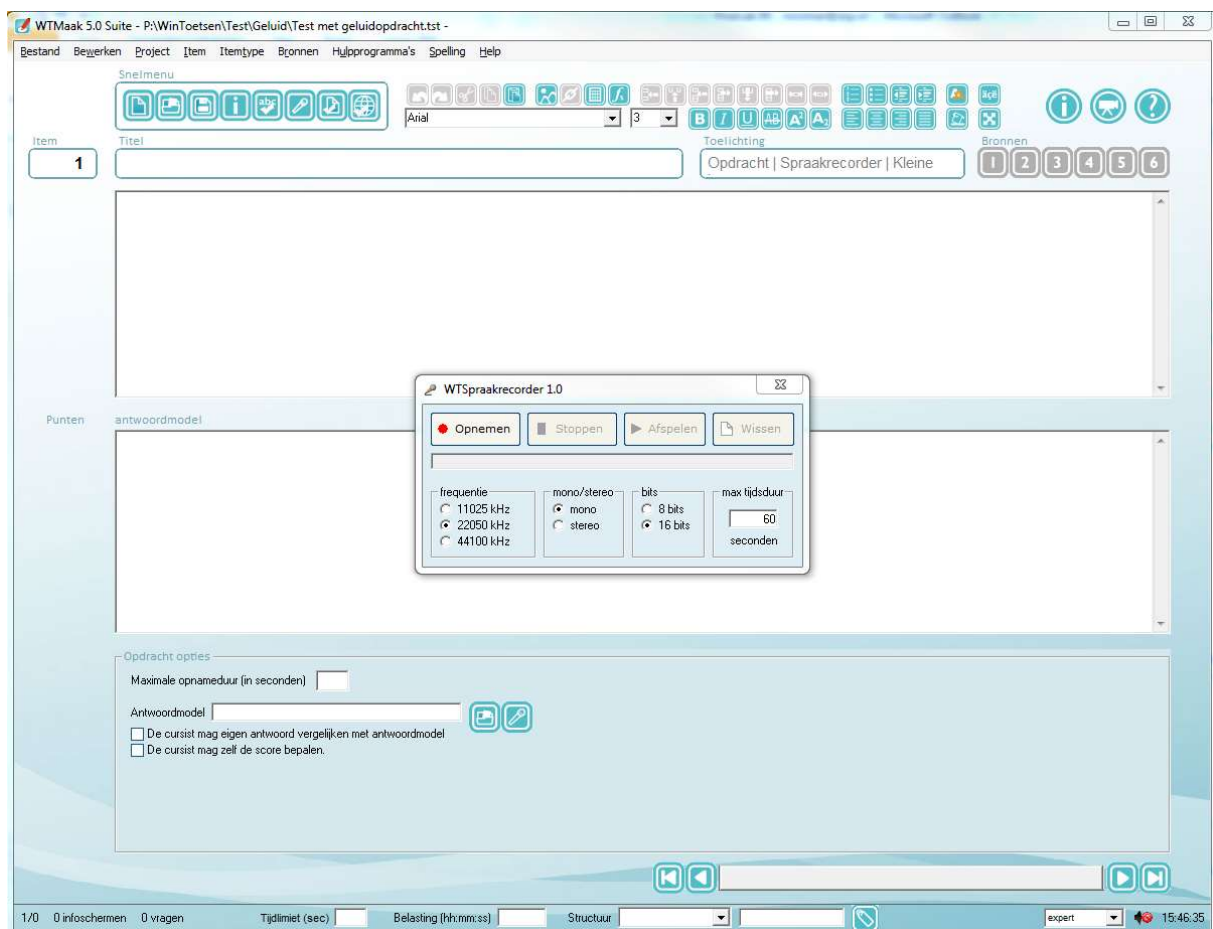
Figuur: Gebruik van een geluidsbestand als meerkeuze-antwoord

[4] Itemtype | Opdracht | Spraakrecorder

Bij dit type opdracht kan de cursist een spraakopname achterlaten.

Hierbij wordt een bestand opgenomen dat als MP3 wordt opgeslagen bij het uitslagbestand. U kunt de maximale opnametijd in seconden instellen. Het geluid kunt u terugluisteren binnen WTSprakecorder en daar beoordelen.

- Kies *Itemtype | Opdracht | Spraakrecorder* (alleen voor Expert en Suite gebruikers)
- Geef het maximaal in te spreken aantal seconden op (wanneer u niks invoert is dit 30 seconden).
- Spreek in of kies een antwoordgeluid.
- Geef aan door een vinkje te zetten of u wilt dat de cursist na afloop het antwoordgeluid mag vergelijken met het zelf ingesproken bestand.
- Geef aan door een vinkje te zetten of de cursist zelf zijn of haar score mag bepalen.



Figuur: Spraakrecorder opdracht waarbij de cursist geluid kan achterlaten.

[5] Spraakopname

Het is mogelijk om bij elke vraag spraak achter te laten, zodat een aanwijzing of introductie kan worden gegeven of de vraag kan worden voorgelezen. Zodra de cursist de vraag in beeld krijgt, start direct het MP3 bestand.

- Kies *Item | Instellingen* en dan het knopje met de microfoon of kies de microfoon knop in het snelmenu.



Figuur: Geluid opnemen via de knop in het snelmenu.



Figuur: instellingen maken via *Item | Instellingen*.

- Spreek een geluidsbestand in of kies een bestaand geluidsbestand.
- Zet eventueel vinkjes of de cursist de afspeler kan zien (en het geluid dus nogmaals kan afspelen).

Let op! Geluidsoptname werkt bij afspelen in WTAfname en naar SCORM pakketten, maar nog niet in Quayn.

Voor help bij WinToets: www.wintoets.nl/help50/

Blijf op de hoogte via onze weblogs: derodeplaneet.blog en wintoets.blog

Verantwoording: © De Rode Planeet.

Niets uit dit document mag worden gebruikt buiten de instelling.

Kopiëren binnen deze instelling is toegestaan. Onder geen beding mag dit document gebruikt worden voor commerciële scholing van derden.

Hiervoor dient een aparte licentie aangevraagd te worden.

